



ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(СПбГУ)

П Р И К А З

13.10.2021

№ 9818/1

Об утверждении
учебно-методической документации
дополнительной образовательной
программы (шифр Х1.2461.*)
на 2021/2022 учебный год

В соответствии с приказом первого проректора по учебной, внеучебной и учебно-методической работе от 22.08.2016 № 6372/1 «Об утверждении Регламента создания и реализации дополнительных образовательных программ» (с последующими изменениями и дополнениями)

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить учебно-методическую документацию дополнительной профессиональной образовательной программы повышения квалификации на базе среднего профессионального образования «Цифровые технологии: анимация и 3D-моделирование» (шифр Х1.2461.*) на 2021/2022 учебный год:
 - 1.1. Компетентностно-ориентированный учебный план (регистрационный номер 21/2461/1) (Приложение №1);
 - 1.2. Календарный учебный график (Приложение №2);
 - 1.3. Общую характеристику (шифр Х1.2461.*) (Приложение №3).
2. Начальнику Управления по связям с общественностью Скороспеловой Д.И. обеспечить публикацию настоящего приказа на сайте СПбГУ.
3. За разъяснением содержания настоящего приказа следует обращаться посредством сервиса «Виртуальная приемная» на сайте СПбГУ к начальнику Управления образовательных программ.
4. Предложения по изменению и/или дополнению настоящего приказа направлять на адрес электронной почты org@spbu.ru.
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Основание: поручение первого проректора по учебной работе Лавриковой М.Ю. от 16.10.2020 № 15-03-148, протокол заседания Учебно-методической комиссии по УГСН «Экономика и управление» от 30.08.2021 № 05/2.1/38-03-08.

Начальник
Управления образовательных программ

М.А. Соловьёва

Приложение №1

УТВЕРЖДЕН

приказом начальника

Управления образовательных программ

от 13.10.2021 № 988/Н

Санкт-Петербургский государственный университет
КОМПЕТЕНТНОСТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН
дополнительной профессиональной образовательной программы

Цифровые технологии: анимация и 3D-моделирование
Digital Technology: Animation and 3D Modeling

подвид программы
позиция в лицензии
по профилю (профилям)

ДОП повышения квалификации на базе среднего
профессионального образования
Дополнительное профессиональное образование
Не предусмотрено

форма обучения:
язык(и) обучения:

очно-заочная
русский

Регистрационный номер учебного плана	21/2461/1
--------------------------------------	-----------

Санкт-Петербург

Раздел 1. Формируемые компетенции

1.1. Компетенции, формируемые в результате освоения дополнительной образовательной программы:

Профиль	Код компетенции	Наименование и (или) описание компетенции
	ДК-1	Способен применять знания о визуальном восприятии аудитории в проектировании мультимедийной продукции
	ДК-2	Способен использовать специализированное программное обеспечение для создания 3D-изображений
	ДК-3	Способен создавать видеопroduкцию в соответствии с принципами эффективного монтажа и цветокоррекции
	ДК-4	Способен осуществлять постобработку мультимедийной продукции с использованием специализированного программного обеспечения

Раздел 2. Организация обучения и итоговой аттестации

Групоёмкость, зачётных единиц	Коды компетенций	Наименование учебной дисциплины, практики, формы научно-исследовательской работы, процедуры аттестации	Виды аттестации	Формы аттестации	Число часов аудиторной работы									Число часов самостоятельной работы					Всего часов контактной работы	Всего часов самостоятельной работы
					Лекции	Семинары	Консультации	Практические занятия	Лабораторные работы	Контрольные работы	Коллоквиумы	Текущий контроль	Аттестация	В присутствии преподавателя	Под руководством преподавателя	В т.ч. с использованием учебно-методич. материалов	Текущий контроль	Аттестация		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
17 нед. Учётных недель 17																				
Базовая часть периода обучения																				
2	ДК-1, ДК-2, ДК-3, ДК-4	[069821] Цифровые технологии: анимация и 3D-моделирование Digital Technology: Animation and 3D Modeling	итоговая аттестация	итоговый зачёт	0	0	0	10	0	0	0	0	2	0	30	30	0	0	42	30
Вариативная часть периода обучения																				
Не предусмотрено																				

Приложение №2

УТВЕРЖДЕН
приказом начальника
Управления образовательных программ

от 13.10.2021 № 9818/1

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК
дополнительной профессиональной образовательной программы
«Цифровые технологии: анимация и 3D-моделирование»
Шифр образовательной программы X1.2461.*

Вариант реализации 1

№ п/п	Вид учебной работы	Продолжительность, в днях
1	Учебные занятия	20
2	Итоговая аттестация	1

Вариант реализации 2

№ п/п	Вид учебной работы	Продолжительность, в днях
1	Учебные занятия	40
2	Итоговая аттестация	1

Приложение №3

УТВЕРЖДЕНА

приказом начальника

Управления образовательных программ

от 13.10.2021 № 98/21

Санкт-Петербургский государственный университет
ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
дополнительной профессиональной образовательной программы

Цифровые технологии: анимация и 3D-моделирование
Digital Technology: Animation and 3D Modeling

Шифр образовательной программы X1.2461.*

подвид программы
позиция в лицензии
по направлению
(специальности)
по профилю (профилям)
Форма обучения:
Язык(и) обучения:
Срок(и) обучения

ДОП повышения квалификации на базе среднего
профессионального образования
Дополнительное профессиональное
образование
Не предусмотрено
Очно-заочная
Русский
17 учетных недель

Раздел 1. Общая информация об образовательной программе

1.1. Цель (аннотация/ миссия) ДОП

Основная цель изучения дисциплины – формирование ясного представления о технологических возможностях современных графических редакторов, используемых в дизайне мультимедийных медиапроектов с использованием анимации и трехмерных иллюстраций.

1.2. Компетенции, формируемые в результате освоения дополнительной образовательной программы

Код компетенции	Наименование и (или) описание компетенции
ДК-1	Способен применять знания о визуальном восприятии аудитории в проектировании мультимедийной продукции
ДК-2	Способен использовать специализированное программное обеспечение для создания 3D-изображений
ДК-3	Способен создавать видеопродукцию в соответствии с принципами эффективного монтажа и цветокоррекции
ДК-4	Способен осуществлять постобработку мультимедийной продукции с использованием специализированного программного обеспечения

1.3. Требования к профессорско-преподавательскому составу, необходимому для реализации образовательной программы

К проведению занятий должны привлекаться преподаватели, имеющие опыт работы в графических редакторах AdobeAfterEffects и/или Blender, Adobe Premiere, Adobe Illustrator, Adobe Audition, DaVinci Resolve, а также специалисты-практики в области разработки мультимедийных проектов.

1.4. Условия реализации, делающие ДОП уникальной или дающие дополнительные конкурентные преимущества на рынке образовательных услуг

Программа отличается более практическим уклоном, чем большинство подобных программ, предлагаемых академическими образовательными учреждениями, и, в то же время, большей технологической и методологической доступностью, чем аналогичные программы от частных образовательных учреждений. Кроме того, в основе практических занятий лежит опыт практикующего дизайнера со стажем, а не вузовского преподавателя.

1.5. Возможные модели особенности реализации: проводится с применением дистанционных образовательных технологий

Раздел 2. Таблица соответствия действующих профессиональных стандартов направлению подготовки:

Код профессионального стандарта по классификации Минтруда	Область профессиональной деятельности	Вид профессиональной деятельности	Наименование профессионального стандарта (с последующими изменениями и дополнениями)
06.008	Медиакоммуникации	Производство и редактирование мультимедийной медиапродукции	«Специалист по производству продукции сетевых изданий и информационных агентств»